salam kenal

Eric Kunto Aribowo, S.S., M.A. dosen, peneliti, pegiat EdTech

"Memaksimalkan Kahoot untuk Pembelajaran"

dipaparkan pada Webinar Pendidikan Inovasi dan Strategi Pembelajaran di Era New Normal yang diselenggarakan oleh Prodi Pendidikan Matematika, Universitas Wijaya Kusuma Surabaya



verified educator



kahoot ambassador







Kahoot! dapat digunakan untuk mata pelajaran apa saja, bahasa apa saja, dan usia berapa pun. Kahoot! adalah aplikasi gratis untuk memainkan kuis pembelajaran yg menyenangkan.

Untuk Kahoot! Teach, host dapat menampilkan kuis kahoot di layar lebar atau proyektor.

Jadikan kahoot Anda semakin menarik dengan gambar, video, dan opsi jawaban kreatif! Apa yang perlu Anda tahu tentang Kahoot!

Pemain dapat bergabung via aplikasi di gawai mereka atau langsung menuju ke www.kahoot.it.

Guru menggunakan Kahoot! untuk review, penguatan, pra-asesmen, asesmen formatif, dan latihan sebelum ujian.

(°)

Pertanyaan dan jawaban akan muncul di layar, peserta menjawab via piranti masing-masing.

Hemat waktu dalam mengoreksi tugas. Jadikan PR menjadi hal yang menarik & menyenangkan. Perkuat pembelajaran dgn menugaskan PR melalui aplikasi Kahoot! Soal dan jawaban muncul di layar siswa. Dengan Kahoot!, belajar dengan riuh = belajar dengan hati gembira!



3 MODE GAME KAHOOT



TEACH

- soal dan jawaban muncul di layar guru, para pemain menjawab via piranti masing-masing dengan menekan tombol simbol/warna
- pergantian soal diatur guru
- dikerjakan peserta dalam waktu yang sama
- baik digunakan untuk mengajar, ice breaking, piala/turnamen kahoot

CHALLENGE



- soal dan jawaban di piranti siswa
- pergantian soal otomatis
- dikerjakan sesuai kecepatan/kesempatan siswa (tenggat waktu)
- baik digunakan untuk review, pengenalan konsep, tugas/latihan

STUDY



- sama seperti mode challenge
- membuat kuis kahoot menjadi flashcard
- latihan mandiri tanpa skor
- hanya bisa diakses via aplikasi
- baik digunakan untuk belajar, persiapan tes, pertandingan antar siswa





7 Ide Membuat Kahoot! Menarik

kunjungi **www.erickunto.com/portal-belajar-kahoot** untuk mendapatkan material terkait Kahoot



- + Video

Anda dapat menambahkan video dari YouTube sebagai pemantik kuis. Waktu mulai dan akhir video juga dapat diatur sesuai kebutuhan.

+ Gambar

Selain video, Anda juga dapat menambahkan gambar ke dalam kuis untuk membuat kahoot lebih menarik.

gambar sbg jawaban

Agar lebih menarik, Anda juga dapat menggunakan gambar sebagai opsi jawaban untuk menambah daya tarik visual siswa.

jawaban >1

Untuk meningkatkan fokus para siswa, setiap kuis di Kahoot dapat diset lebih dari satu kunci jawaban.

+ waktu jawab

Untuk soal dengan tingkat kesulitan yang lebih, Anda dapat menambahkan waktu jawab hingga 4 menit.

ulang soal

Ruang ini adalah rumah baru ide Anda. Bagikan di sini dengan cara mengganti teks ini dengan teks Anda sendiri.

God Bonns

Anda juga dapat menggandakan skor 2x lipat pada soal tertentu untuk membuat permainan lebih menantang.



Panduan ringkas Kahoot!

Eric Kunto Aribowo









- Silakan akses tutorial, materi, video rekaman webinar di erickunto.com/portal-belajar-kahoot
- Dapatkan inspirasi dari kahoot yang dibuat oleh verified educator & premium partner di kahoot.com/academy
- Ikuti 7 level kursus online gratis Kahoot! Certified for School 2020-2021 di kahoot.com/certified

(cc) BY

Memainkan

Langkah 1: Cari sebuah game untuk dimainkan

Ada jutaan kahoot publik yg tersedia di platform. Cari game dengan topik yang relevan, atau pilih kahoot yg telah Anda buat di halaman awal.

Langkah 2: Mainkan game

Buka kahoot lalu klik Play lalu pilih Teach untuk memainkan. Ubah pengaturan sesuai kebutuhan lalu klik mode Classic atau Team untuk memulai.

Langkah 3: Bagikan link atau PIN

Pemain harus memasukkan PIN ini untuk bergabung melalui aplikasi Kahoot! di iOS dan Android. Atau bergabung via peramban menuju ke www.kahoot.it.

Langkah 4: Mainkan kahoot

Klik Play setelah Anda dapat melihat semua nama pemain di lobi. Gunakan tombol spasi atau mouse untuk melanjutkan ke pertanyaan berikutnya.

Langkah 5: Temukan pemenangnya

Di akhir permainan, klik Feedback dan Results, lalu Final Results untuk menyimpan dan mengunduh skor (dalam format XLS), favorit, atau bermain lagi.

Membuat

Langkah 1: Log in dan klik Create

Masuk ke kahoot.com, klik Create di sudut kanan atas layar dan pilih Quiz. Hanya butuh beberapa menit untuk membuat kahoot!

Langkah 2: Tambahkan soal

Anda dapat menambahkan soal pilihan ganda dan benar/salah. Jika Anda memiliki akun berlangganan, Anda juga dapat menambahkan slide dan polling.

Langkah 3: Tambahkan jawaban

Ikuti instruksi yg ada di layar untuk menambahkan kunci jawaban dari maksimal 4 opsi jawaban. Anda juga dapat menambahkan kunci jawaban >1.

Langkah 4: Tambahkan gambar/video

Atur timer untuk setiap soal dan jangan lupa untuk menambahkan gambar! Tambahkan video YouTube agar lebih menarik dan atur waktu mulainya.

Langkah 5: Tambahkan judul, deskripsi, sampul

Masukkan judul dan deskripsi di kolom yg tersedia. Masukkan kata-kata kunci agar pengguna lain dapat menemukannya dengan mudah.

Menugaskan PR

Langkah 1: Buka Kahoot!

Di komputer Anda, buka kahoot dan tekan tombol Play lalu Challenge. Anda juga dapat mengaksesnya melalui aplikasi Kahoot! di iOS maupun Android.

Langkah 2: Tentukan tenggat waktu

Pilih kapan Anda ingin tantangan berakhir (hari dan jam yg spesifik). Jangan kuatir Anda dpt mengubah tenggat waktu setelah tugas atau PR diberikan.

Langkah 3: Sesuaikan pengaturan

Anda dapat mematikan timer pengerjaan tiap soal, pengacakan jawaban, mematikan posisi pemain, mengaktifkan personalized learning untuk siswa.

Langkah 4: Bagikan tautan dan/ PIN

Salin tautan (link) atau kode PIN permainan dan bagikan dengan siswa Anda, misalnya, melalui LMS (Google Classroom, Teams, Remind), email, dll.

Langkah 5: Pantau dan evaluasi

Pantau perkembangan para siswa via aplikasi iOS atau Android. Unduh laporan tugas atau PR untuk menggali pemahaman dan progress siswa Anda.

Terima Kasih

Ada kendala? Kirim email ke help@kahoot.com atau erickunto@unwidha.ac.id

Kunjungi Kahoot! di kahoot.com

atau Tweet kami di @GetKahoot @EricKunto





pindai saya

bukan digenggam. ilmu itu dibagikan,

