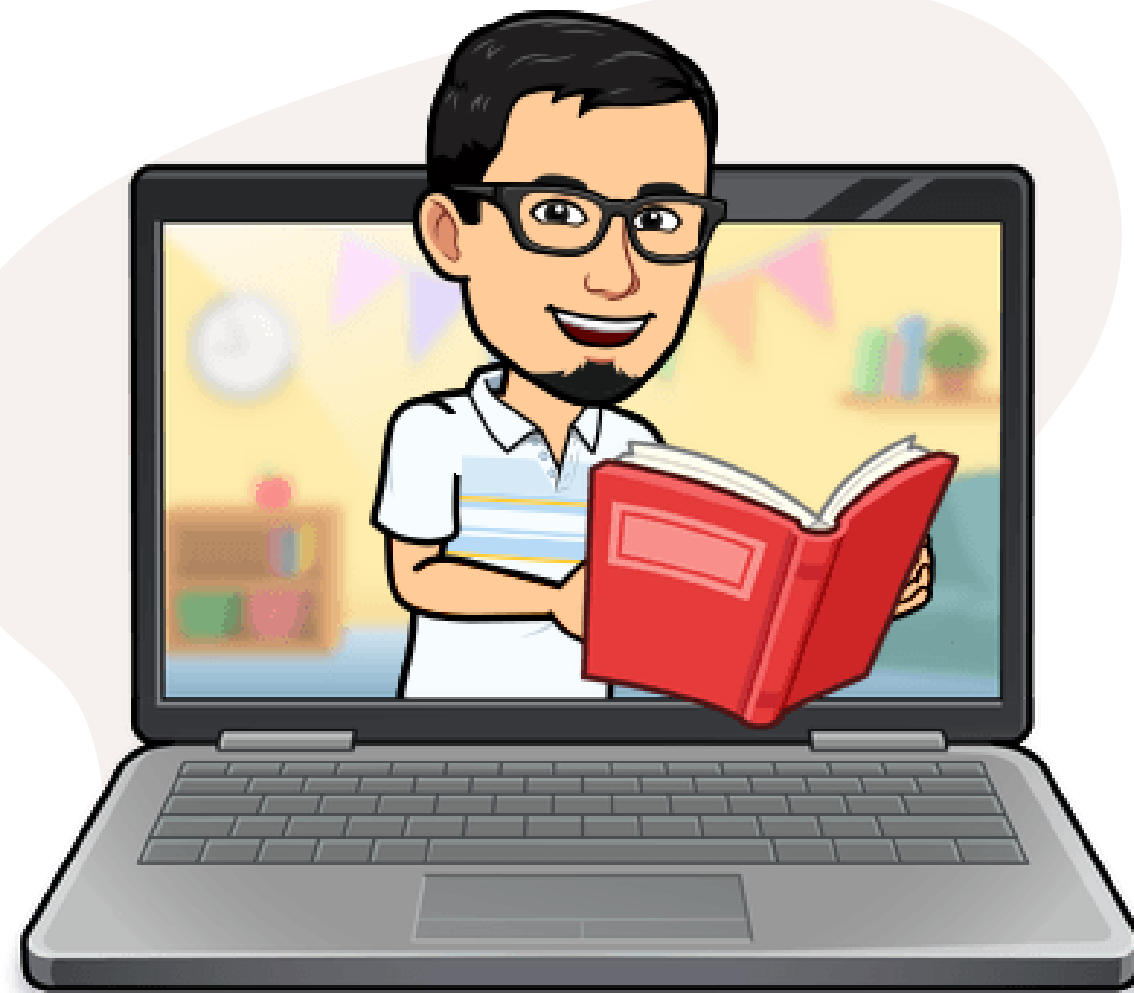


Sabtu, 5 Des 2020

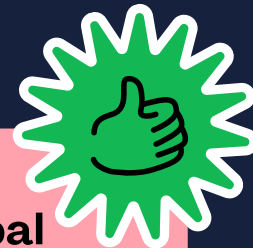


Pembelajaran berbasis game

Eric Kunto Aribowo | erickunto.com
Dosen Universitas Widya Dharma Klaten

dipaparkan pada **Workshop Online** be
Inspiring Leader & Teacher Series yang
diselenggarakan oleh Whiteboard Edu

tentang saya



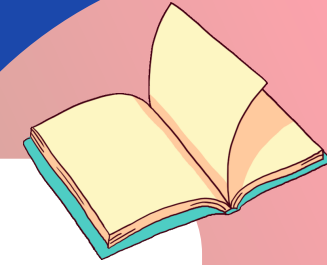
Anggota Komunitas Global

- **Wakelet Ambassador**, aplikasi kurasi gratis yg memungkinkan Anda untuk menyimpan, mengelola, berbagi cerita, dan konten offline maupun online.
- **Canva Teacher Community**, platform desain grafis untuk membuat grafik media sosial, poster, dan konten visual lainnya dengan mudah.
- **Genially Ambassador**, aplikasi pembuatan presentasi, poster, infografik yang interaktif.
- **Quizlet Teacher Ambassador**, aplikasi belajar berbasis mobile dan web yang memungkinkan siswa mempelajari informasi via flashcard, permainan, dan tool lainnya.
- **Kahoot! Ambassador**, aplikasi pembelajaran berbasis game yang membuat belajar menjadi menyenangkan.



Waktu luang,
biasanya saya
ngeblog di
erickunto.com

Sejak tahun 2011 aktif mengajar di
Universitas Widya Dharma Klaten.



Salam kenal,
saya Eric.

ERIC KUNTO ARIBOWO



Bidang keilmuan saya
linguistik, namun
memiliki ketertarikan
yang kuat pada
teknologi pendidikan.

Sejak 2013 mulai
menekuni mobile-
learning, pembelajaran
berbasis smartphone.



Motto saya:
"Ilmu itu
dibagikan, bukan
digenggam."

Kahoot!



Kahoot! dapat digunakan untuk mata pelajaran apa saja, bahasa apa saja, dan usia berapa pun.

Jadikan kahoot Anda semakin menarik dengan gambar, video, dan opsi jawaban kreatif!

Guru menggunakan Kahoot! untuk review, penguatan, pra-asesmen, asesmen formatif, dan latihan sebelum ujian.

Hemat waktu dalam mengoreksi tugas. Jadikan PR menjadi hal yang menarik & menyenangkan.

Kahoot! adalah aplikasi gratis untuk memainkan kuis pembelajaran yg menyenangkan.

Untuk Kahoot! Teach, host dapat menampilkan kuis kahoot di layar lebar atau proyektor.

Pemain dapat bergabung via aplikasi di gawai mereka atau langsung menuju ke www.kahoot.it.

Pertanyaan dan jawaban akan muncul di layar, peserta menjawab via piranti masing-masing.

Dengan Kahoot!, belajar dengan riuh = belajar dengan hati gembira!



Mindmap
**Apa yang perlu
Anda tahu tentang
Kahoot!**



Perkuat pembelajaran dgn menugaskan PR melalui aplikasi Kahoot! Soal dan jawaban muncul di layar siswa.

erickunto.com | fb: erickunto | ig: erickunto | twitter: EricKunto



3 MODE GAME KAHOOT



TEACH

- soal dan jawaban muncul di layar guru, para pemain menjawab via piranti masing-masing dengan menekan tombol simbol/warna
- pergantian soal diatur guru
- dikerjakan peserta dalam waktu yang sama
- baik digunakan untuk mengajar, ice breaking, piala/turnamen kahoot



CHALLENGE



- soal dan jawaban di piranti siswa
- pergantian soal otomatis
- dikerjakan sesuai kecepatan/kesempatan siswa (tenggat waktu)
- baik digunakan untuk review, pengenalan konsep, tugas/latihan

STUDY



- sama seperti mode challenge
- membuat kuis kahoot menjadi flashcard
- latihan mandiri tanpa skor
- hanya bisa diakses via aplikasi
- baik digunakan untuk belajar, persiapan tes, pertandingan antar siswa

kunjungi www.erickunto.com/portal-belajar-kahoot untuk mendapatkan material terkait Kahoot!



Panduan ringkas Kahoot!

- Silakan akses tutorial, materi, video rekaman webinar di erickunto.com/portal-belajar-kahoot
- Dapatkan inspirasi dari kahoot yang dibuat oleh verified educator & premium partner di kahoot.com/academy
- Ikuti 7 level kursus online gratis Kahoot! Certified for School 2020-2021 di kahoot.com/certified

**Eric Kunto
Aribowo**



erickunto.com



erickunto



EricKunto



erickunto



Memainkan

Langkah 1: Cari sebuah game untuk dimainkan

Ada jutaan kahoot publik yg tersedia di platform. Cari game dengan topik yang relevan, atau pilih kahoot yg telah Anda buat di halaman awal.

Langkah 2: Mainkan game

Buka kahoot lalu klik Play lalu pilih Teach untuk memainkan. Ubah pengaturan sesuai kebutuhan lalu klik mode Classic atau Team untuk memulai.

Langkah 3: Bagikan link atau PIN

Pemain harus memasukkan PIN ini untuk bergabung melalui aplikasi Kahoot! di iOS dan Android. Atau bergabung via peramban menuju ke www.kahoot.it.

Langkah 4: Mainkan kahoot

Klik Play setelah Anda dapat melihat semua nama pemain di lobi. Gunakan tombol spasi atau mouse untuk melanjutkan ke pertanyaan berikutnya.

Langkah 5: Temukan pemenangnya

Di akhir permainan, klik Feedback dan Results, lalu Final Results untuk menyimpan dan mengunduh skor (dalam format XLS), favorit, atau bermain lagi.

Membuat

Langkah 1: Log in dan klik Create

Masuk ke kahoot.com, klik Create di sudut kanan atas layar dan pilih Quiz. Hanya butuh beberapa menit untuk membuat kahoot!

Langkah 2: Tambahkan soal

Anda dapat menambahkan soal pilihan ganda dan benar/salah. Jika Anda memiliki akun berlangganan, Anda juga dapat menambahkan slide dan polling.

Langkah 3: Tambahkan jawaban

Ikuti instruksi yg ada di layar untuk menambahkan kunci jawaban dari maksimal 4 opsi jawaban. Anda juga dapat menambahkan kunci jawaban >1.

Langkah 4: Tambahkan gambar/video

Atur timer untuk setiap soal dan jangan lupa untuk menambahkan gambar! Tambahkan video YouTube agar lebih menarik dan atur waktu lainnya.

Langkah 5: Tambahkan judul, deskripsi, sampul

Masukkan judul dan deskripsi di kolom yg tersedia. Masukkan kata-kata kunci agar pengguna lain dapat menemukannya dengan mudah.

Menugaskan PR

Langkah 1: Buka Kahoot!

Di komputer Anda, buka kahoot dan tekan tombol Play lalu Challenge. Anda juga dapat mengaksesnya melalui aplikasi Kahoot! di iOS maupun Android.

Langkah 2: Tentukan tenggat waktu

Pilih kapan Anda ingin tantangan berakhir (hari dan jam yg spesifik). Jangan khawatir Anda dpt mengubah tenggat waktu setelah tugas atau PR diberikan.

Langkah 3: Sesuaikan pengaturan

Anda dapat mematikan timer pengerjaan tiap soal, pengacakan jawaban, mematikan posisi pemain, mengaktifkan personalized learning untuk siswa.

Langkah 4: Bagikan tautan dan/ PIN

Salin tautan (link) atau kode PIN permainan dan bagikan dengan siswa Anda, misalnya, melalui LMS (Google Classroom, Teams, Remind), email, dll.

Langkah 5: Pantau dan evaluasi

Pantau perkembangan para siswa via aplikasi iOS atau Android. Unduh laporan tugas atau PR untuk menggali pemahaman dan progress siswa Anda.



”

**TECHNOLOGY IS BEST
WHEN IT BRINGS
PEOPLE TOGETHER.**

MATT MULLENWEG

Hai...
salam kenal,
saya Eric..

temukan saya di
erickunto.com

Quizlet adalah aplikasi gratis
yang memungkinkan Anda
membuat flashcard digital.

membuat flashcard

latihan tes belajar

topik tak terbatas

Quizlet



Mengapa menggunakan Quizlet?

- Meningkatkan keterlibatan siswa
- Quizlet Live: membangun soft skills dengan review
- Menggunakan material yang dibuat oleh guru lain
- Membuat material kustom mandiri
- Mengelola kelas & memantau kemajuan siswa

Quizlet
Teacher
Ambassador

Apabila Anda belum memiliki akun,
silakan mendaftar lebih dahulu:

1. Menuju ke <https://quizlet.com>
2. Pilih daftar menggunakan Google, Facebook atau email aktif
3. Lanjutkan dengan free account atau upgrade ke Quizlet Teacher

50 juta siswa belajar
bahasa, sejarah, kosakata, dan
sains secara sederhana dan
efektif dengan Quizlet.

8 aktivitas pembelajaran:
pelajari, flashcard, tulis, pengeja,
tes, mencocokkan, gravitasi, Live.

Selain dapat digunakan secara
online maupun mobile semua
set flashcard dapat dicetak
dengan 6 macam pilihan:
tabel, glosarium, besar, kecil,
kartu indeks A6, dan Tes.

ilmu itu
dibagikan,
bukan
digenggam

Quizlet Live!

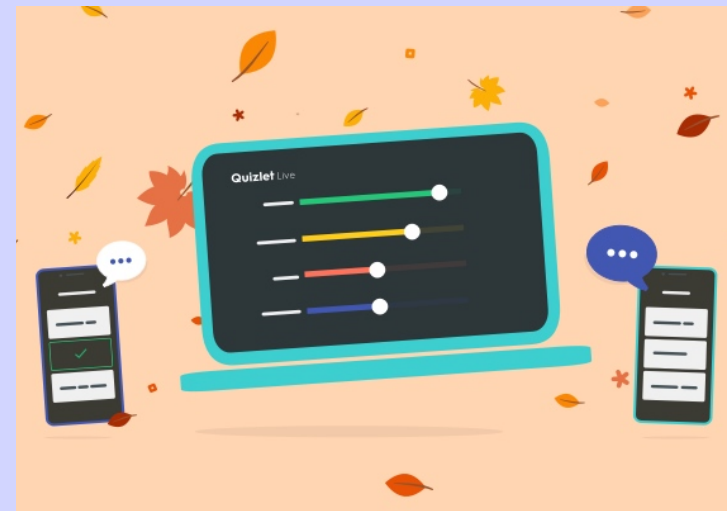
Empat hal dasar untuk mulai menggunakan game kolaboratif

Apa itu Quizlet Live



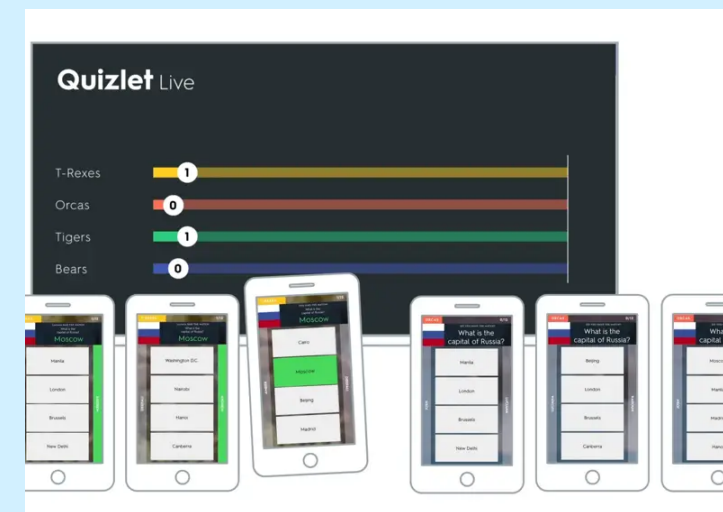
- Quizlet Live adalah game pembelajaran berbasis tim yang dapat dilakukan di dalam kelas fisik maupun virtual.
- Para siswa bekerja sama untuk memilih jawaban yang tepat dari flashcard yang dimainkan bersama.
- Tim pertama yang mampu menjawab 12 pertanyaan secara terus-menerus menjadi pemenangnya. Jawaban keliru, skor minus 1.

Apa yang dibutuhkan



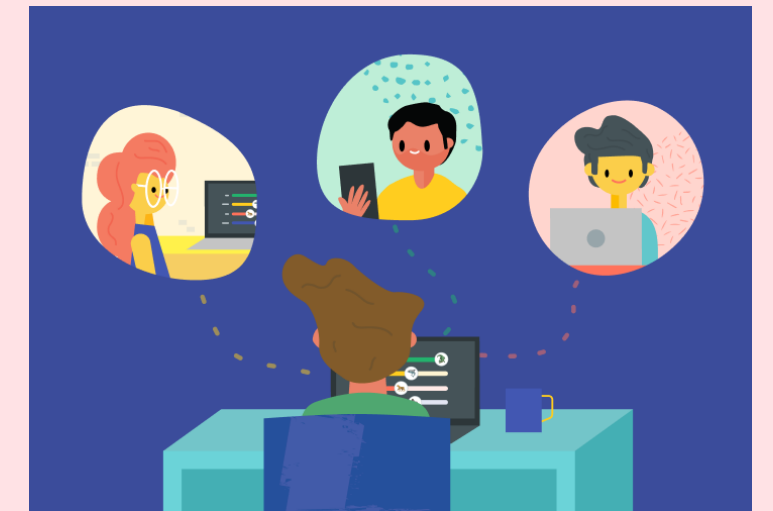
- 1 minimal set flashcard **12 pasang**
- 2 minimal **4 siswa** atau pemain
- 3 pc, laptop, tablet, **gawai** untuk pemain
- 4 **10-20 menit** waktu pelajaran

Cara menjalankan



- 1 via pc/laptop menuju **www.quizlet.com**
- 2 login lalu pilih flashcard dan **klik Live**
- 3 pilih **mode Grup** (atau Individu) dan opsi
- 4 bagikan link, kode, kode QR lalu **Start**

Cara bergabung



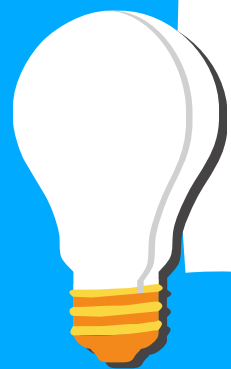
- 1 pada aplikasi di gawai tekan **Search**
- 2 **masukkan kode** atau pindai kode QR
- 3 **ketik nama** peserta, tunggu game dimulai
- * alternatif aplikasi via **www.quizlet.live**



q	b	p	b	k	a	h	o	o	t	m
u	p	w	z	d	h	h	l	q	o	e
i	x	b	v	t	u	n	l	u	q	n
z	v	e	g	j	c	l	a	i	u	t
l	y	j	u	v	a	z	s	z	i	i
e	p	r	b	w	f	s	z	a	z	m
t	h	q	d	a	w	i	d	l	i	e
m	t	r	x	t	b	q	c	i	z	t
z	o	h	k	c	o	a	m	z	z	e
w	d	t	z	o	a	y	u	e	z	r
v	w	z	u	y	l	h	e	v	t	e

CARI KATA!!!

Temukan nama-nama
aplikasi pembelajaran
berbasis game selain
Kahoot! dan **Quizlet!**



Permainan Aktivitas



Permainan interaktif "Rank Order"



1

Pergi ke
www.wordwall.net
lalu SIGN UP

2

Pilih CREATE ACTIVITY
lalu pilih tipe game
yang tersedia

3

Isikan konten sesuai
kebutuhan lalu klik
DONE

satu akun
gratis untuk
5 permainan

tersedia
18 tipe game
gratis

ganti tipe
game dengan
sekali klik

dapat
dimainkan via
gawai/laptop

bahkan bisa
unduh PDF
dan dicetak

kunjungi
[erickunto.com](http://erickunto.com/tag/wordwall)
[/tag/wordwall](http://tag/wordwall)

Eric Kunto Aribowo

dosen, peneliti, trainer

Twitter: ErickKunto | Facebook: erickunto | Instagram: erickunto

WhatsApp: +62 856 4310 2840

Email: erickunto@unwidha.ac.id

Website: www.erickunto.com